

# Recomendaciones

- ◆ **Cuida la información** que publicas en tus redes sociales, con quién la compartes y en presencia de quién accedes a tu cuenta.
- ◆ **Evita compartir** tus contraseñas y los accesos a tu cuenta.
- ◆ **Verifica y monitorea** el uso de tus cuentas e identifica si están vinculadas con dispositivos desconocidos.
- ◆ **No reproduzcas** ni fomentes comportamientos hostiles o violentos.
- ◆ **Utiliza** los mecanismos de reporte en redes sociales y mensajería instantánea si eres víctima de ciberbullying.
- ◆ **Ten cuidado** en hacer clic en los hipervínculos o enlaces que te adjunten en el correo, ya que de forma oculta podrían dirigirte a un sitio malicioso.



## SECRETARÍA DE SEGURIDAD

 [sseguridad.edomex.gob.mx](https://sseguridad.edomex.gob.mx)

 @SS.edomex

 @SS\_Edomex

 ss\_edomex

 SS EDOMEX

CE: 202/C/061/22



## INFORMACIÓN

### POLICÍA CIBERNÉTICA

 722 275 83 00, ext.: 12202.

En caso de emergencia o denuncia anónima llama al:



o al



# EVITA SER VÍCTIMA DE UN DELITO O INCIDENTE CIBERNÉTICO



## ¿Qué es un delito o incidente cibernético?

Son todos aquellos **actos delictivos** que se realizan en el **entorno digital** y requieren el **uso de dispositivos electrónicos** para que se cometa, tales como: fraude y acoso cibernético, extorsión cibernética, suplantación de identidad, pornografía infantil, cyberbullying, difamación, entre otros.

## ¿Cómo prevenirlos?

- ◆ **Desconfía** siempre de **ofertas o productos** que se encuentren muy por **debajo de su precio real**.
- ◆ No **acespes solicitudes** de amistad de **personas que no conozcas**.
- ◆ No **proporciones o compartas información personal**.
- ◆ **Revisa los permisos** que proporcionas a las **aplicaciones que descargas**.

## Fraude cibernético

Se comete cuando, a través del engaño, se obtiene un **beneficio económico**, **utilizando las tecnologías** de la información, se clasifican como: fraude al comercio electrónico, fraude a la banca electrónica y fraude común (carta nigeriana).



## Acoso cibernético

Se emplea mediante el **uso de las tecnologías de la información** para **asediar** repetidamente a una persona mediante **ataques y/o amenazas** de **divulgar** información personal o falsa.

## Extorsión cibernética

Consiste en **obligar** a alguien a hacer u omitir algo para **obtener un beneficio**, utilizando para ello las tecnologías de la información.

## Suplantación de identidad

Se da cuando se **apropian** por cualquier medio de la **identidad de otra persona** y/o empresa legalmente constituida, causando con ello un **daño o perjuicio** y obteniendo un **lucro indebido** para sí o para otra persona.

